**CICLO DE GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

Proyecto de desarrollo de aplicaciones web

***TOTALTASKS***

Autor: Diego Arroyo González y Javier Rubio Gigante

Tutor: Daniel González-Calero

Año:2025

**Organización del trabajo**

Nos estamos organizando con Github para su control de versiones y ramas, Spring Boot Visual Studio Code y utilizando una base de datos MySQL para el desarrollo.

En un principio nuestra aplicación está basada y pensada para empresas o equipos de trabajo.

Hemos desarrollado una página principal atractiva para tratar de vender la aplicación con diferentes apartados como por ejemplo casos de éxito, ejemplos de uso, las integraciones que hay disponibles un chatbot con preguntas y respuestas.

Se ha desarrollado un formulario de registro responsive para poder crear una cuenta todos los campos tienen validaciones a nivel lógico.

Se ha desarrollado un formulario de inicio de sesión manual con tus credenciales o con Google y Github que facilitan el inicio de sesión.

La integración de Google se hizo mediante el uso de Google Identity Services (OAuth 2.0) y la de Github mediante GitHub OAuth Apps.

El uso del inicio de sesión con Github o su vinculación facilita la creación y sincronización de proyectos con sus repositorios correspondientes, además de poder vincular tareas a los colaboradores.

En cuanto a seguridad se ha utilizado una librería llamada BCrypt para cifrar las contraseñas y los datos más sensible de manera segura en la BBDD.

Página de error personalizada, cuando un usuario en el dominio de nuestra aplicación quiere acceder a una sección inexistente le redirige a una página web de error personalizada en la que se le explica que esta ruta no existe.

Menú del perfil del usuario con opciones para cerrar la sesión y logearte con otra cuenta y para cambiar los campos de perfil como la foto el nombre…

Chat de texto para cada proyecto

El dashboard cuenta con una integración con los proyectos de tu github si te has logueado que te ayuda a crear un proyecto de manera más sencilla, te permite ver tus proyectos, así como gestionarlos.

Cada proyecto tiene su propia página dependiendo de su metodología.

Página para los proyectos Kanban, cuenta con tableros por defecto al crear el proyecto de tipo Kanban, además puedes crear tantos tablones como quieras ya que están asociados cada tablón a cada proyecto. Usamos la librería SortableJS para poder mover los tablones y tareas a tu gusto. Se pueden crear tareas y moverlas de tablón según la necesidad.

Se permite personalización completa de los tableros Kanban pudiendo personalizar los colores a su gusto,cambiar el nombre del tablón

Sistema de notificaciones, notificaciones en función del proyecto se notifica al administrador del proyecto de cada movimiento que se haga dentro de este.Se notifica al usuario cuando tiene tarea asignada y cuando esta esta a punto de vencer.

Se integra la posibilidad de añadir a tu Google Calendar tus tareas para mayor comodidad y flexibilidad.

Se integra un calendario por proyecto que incluye las tareas y es totalmente arrastrable con la posibilidad de mover de fecha una tarea.

La estructura de la memoria es la habitual en los proyectos es muy básica y debe contener:

- Portada

Ver modelo adjunto.

- [Opcional] Dedicatoria

Se podrá añadir una única página con dedicatorias con alineación a la derecha con ubicación vertical central.

- Resumen

Se realizará en castellano y su extensión máxima será de una página en la que se realizará un resumen del trabajo en el que quede reflejado el objetivo principal del trabajo y sus resultados.

- Índices

Siempre incluirá un **índice general** de los capítulos y secciones del documento, no más allá de las subsecciones. Este índice no recogerá las secciones precedentes en estos preliminares. Además, se incluirán también como norma general **índices** para: **figuras y tablas**. Las figuras, tablas, se numerarán con numeración consecutiva precedida del número del capítulo de aparición.

1. Introducción

Planteamiento del problema

Objetivos

Metodología

2. Descripción del problema.

3. El Proyecto Software

4. Solución

5. Evaluación

6. Conclusión

[Opcional] Anexos

Material suplementario que podrá consistir en breves manuales, listados de código fuente, esquemas, etc. Se recomienda que no sean excesivamente voluminosos, aunque su extensión no estará sometida a regulación por afectar esta únicamente al texto principal.

Lista de Referencias

Esta sección, incluirá un listado por orden alfabético del primer apellido del primer autor con todas las obras en que se ha basado para la realización del Proyecto Final de Ciclo en las que se especificará: autor/es, título, editorial, año de publicación etc. Sólo se incluirán en esta sección las referencias bibliográficas que hayan sido citadas en el documento.

Cuando se desee incluir referencias a páginas genéricas de la Web sin mención expresa a un artículo con título y autor definido, dichas referencias podrán hacerse como notas al pie de página o en este apartado.

**ÍNDICE**

**ÍNDICE DE FIGURAS**

**ÍNDICE DE TABLAS**

# Título capítulo.

## Apartado 1 del capítulo 1.

Texto normal de párrafo

### Apartado 1.1 del capítulo 1.

Texto normal de párrafo

## Apartado 2 del capítulo 1.

Texto normal del párrafo.

Ejemplo de tabla:

Tabla 1.1.- Título de la tabla (se numeran con respecto al número de capítulo)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Ejemplo de figura:



Figura 1.1.- Título de figura (se numeran con respecto al número de capítulo).

# Lista de referencias

[1] Lista de referencias bibliográficas mencionadas en el texto, numeradas y colocadas en orden alfabético de su primer autor.